



BASES DEL **“CIRCUITO PROVINCIAL GRADO 2** **COPA ATP 2026”**

Art. 1 EL TORNEO

El evento tenístico se denominará **“CIRCUITO PROVINCIAL GRADO 2 COPA ATP”**. El circuito se desarrollará en las diferentes sedes de los clubes y academias de Quito.

Art. 2 PARTICIPANTES

En el Torneo podrán participar todos los jugadores que se afilien a la Asociación de Tenis de Pichincha a través de su página web www.asotenisp.com.

Los jugadores que podrán participar en el circuito G2, son aquellos que están iniciando o tienen un nivel de juego entre iniciación, principiantes e intermedios en sus lugares de entrenamiento y/o escuelas de formación y competición.

Art. 3 LA MODALIDAD

La modalidad de juego del torneo será:

- Round Robin con punto de oro para todas las categorías
- Cuadro Principal con ventajas en todas las categorías
- Singles
- Dobles

Las categorías se abrirán con un mínimo de 8 jugadores en varones y 4 en damas.

MÉTODO PARA DEFINIR LAS POSICIONES EN CASO DE EMPATE EN EL ROUND ROBIN

La Clasificación final en cada grupo de round-robin se determinará mediante el siguiente procedimiento de desempate (es decir, se aplicará el primer criterio que corresponda, siguiendo el orden establecido a continuación):

1. Mayor número de partidos ganados.
2. Si dos jugadores están empatados, el resultado del enfrentamiento entre ellos, definirá la posición.
3. Si tres o más jugadores están empatados, se utilizarán los siguientes criterios en el orden indicado:
 - 3.1 Un jugador que haya perdido por w.o. uno de sus partidos en el grupo será eliminado automáticamente.
 - 3.2 La mayor cantidad de partidos ganados.
 - 3.3 Sets ganados vs sets perdidos. (Ganar un MTB cuenta como un set ganado)
4. Games ganados vs games perdidos. (Ganar un MTB cuenta como uno game ganado)
5. La posición del jugador en el ranking utilizado para realizar el cuadro del torneo.



6. Si (3.1), (3.2), (3.3) producen un jugador superior (primer lugar), o un jugador inferior (tercer lugar), y los dos jugadores restantes están empatados, el desempate entre estos se definirá, por el resultado del enfrentamiento entre ellos;

Un jugador que se retira durante el round-robin debido a una enfermedad o lesión puede continuar en la competición si es aprobado por el médico del torneo.

Cualquier jugador que sea descalificado de acuerdo con el código de conducta durante el round-robin, será excluido de todos los demás partidos, excepto en las siguientes circunstancias:

- a) Pérdida de la condición física; o
- b) Vestimenta y equipo.

Cualquier jugador que se retire después de haber jugado su primer partido del round robin, no será elegible para clasificar a la ronda de eliminación simple.

Descalificación, abandono y w.o. en los partidos de round-robin

La descalificación, el abandono y el w.o. injustificado en los partidos de round-robin, serán penalizados de acuerdo a lo establecido en el reglamento vigente.

Si un jugador se retira o no se presenta a un partido w.o. por enfermedad o lesión certificada por el médico del torneo o el médico calificado, se considerará justificado.

El supervisor y/o árbitro asistente provincial con el respaldo del médico oficial, puede retirar al jugador del resto del torneo. Alternativamente, dicho jugador puede continuar jugando únicamente si el médico certifica que la condición del jugador ha mejorado de tal forma que podrá actuar, al nivel requerido, en su próximo partido.

Para el cómputo de sets o juegos en partidos ganados o perdidos por descalificación o abandono, se procederá de la siguiente manera:

- a. En caso de descalificación o abandono, dependerá del resultado del partido al momento que éste ocurra:
 - Si la descalificación o abandono ocurre antes de finalizar el primer set: 2 sets a 0 a favor del ganador del partido. Con el marcador que se encuentre y el segundo set en 0.
 - Si la descalificación o abandono ocurre luego de finalizar 1 o 2 sets: se mantiene el resultado obtenido en el o los sets terminados y se otorga al ganador del partido los sets restantes.
 - Descalificación o abandono en 4/5 o 5/5: el marcador para dicho set será 7/5.
 - Descalificación o abandono en 5/6 o 6/6: el marcador para dicho set será 7/6.



b. En caso de w.o.:

- 2 sets a 0 a favor del ganador del partido: 6/0 – 6/0

Art. 4 LAS CATEGORÍAS

Las categorías del torneo serán las siguientes con su rango UTR:

- 8 años (bola naranja) sin rango UTR
- 10 años (bola verde) de 0,00 hasta 2,05
- 12 años de 0,00 hasta 2,75
- 14 años de 0,00 hasta 3,75
- 16 años de 0,00 hasta 4,10
- 18 años de 0,00 hasta 5,00

Damas y varones

Art. 5 SISTEMA DE JUEGO

Se realizarán cuadros de round robin en todas las categorías y los clasificados a un cuadro principal de eliminación simple, tanto en damas como en varones con todos los jugadores inscritos. En el circuito de menores los partidos del round-robin se jugarán con punto de oro (desempate en 40 igual) y en el cuadro de eliminación simple los partidos se jugarán al mejor de dos tie break sets y el tercero un match tie break de 10 puntos, conteo con ventajas en todo el torneo de singles.

El torneo de dobles se juega cuadro único con eliminación simple, se jugará hasta la ronda de semifinales con la modalidad de short sets (sets de 4) con tie break en 4 iguales, en el caso de 40 iguales se juega sin ventajas con punto de oro, el lado lo decide el recibidor. En el caso de tercer set se juega match tie break de 10 puntos.

En 10 años, los encuentros se jugarán al mejor de dos shorts sets y en reemplazo de un tercer set, en caso de ser necesario, un match tie break a 10 puntos.

Los torneos de 10 años se jugarán con pelotas de punto verde.

En 8 años, los encuentros se jugarán al mejor de dos shorts sets y en reemplazo de un tercer set, en caso de ser necesario, un match tie break a 10 puntos. En el circuito G2 se permitirá sacar con bote, el servicio debe entrar al cuadrado correspondiente.

Los torneos de 8 años se jugarán con pelotas de punto naranja.

En caso de que el programa lo exija, un jugador podrá participar hasta en cuatro partidos en un día, debiendo ser dos singles y dos de dobles por cada categoría.

El tiempo mínimo de descanso entre un partido y otro estará basado en la cantidad de tiempo jugado:



Tiempo jugado	Tiempo MINIMO de descanso	
	Aire libre	Bajo techo
Menos de 60 minutos	30 minutos	30 minutos
Entre 60 y 90 minutos	60 minutos	45 minutos
Entre 90 y 120 minutos	90 minutos	60 minutos
Más de 120 minutos	120 minutos	90 minutos

Este tiempo podrá disminuir si los jugadores lo acuerdan con el supervisor ATP o si el torneo lo requiere.

Los partidos de singles precederán siempre a los de dobles. Jugando en lo posible su partido de categoría base primero y luego el de la categoría superior.

Art. 6 SANCIONES

Vestimenta y equipo

Todos los jugadores deberán presentarse a competir correctamente vestidos, usando ropa de tenis limpia. En todos los casos, la decisión del árbitro general será definitiva. En las categorías de 8, 10 y 12 años, por ser netamente formativas, el supervisor tendrá la facultad de flexibilizar las reglas, respecto a la vestimenta y/o accesorios, tomando en consideración el factor climático (sol o temperatura extrema), según sea el caso.

Vestimenta no aceptable

Camisetas, blusas, shorts, pantalones de vestir, pantalonetas de gimnasia, T-shirts y otro tipo de ropa inapropiada no será permitida durante un partido, incluso durante el calentamiento. En caso de duda, deberá consultarse al supervisor ATP. El torneo se jugará con el reglamento y código de conducta que está publicado en la página web de la ATP.

Calentadores: Solamente podrán usarse calentadores en los períodos de calentamiento previo al partido, siendo necesaria la autorización del supervisor ATP para usarlos durante el partido, siempre y cuando éstos cumplan con las reglas señaladas anteriormente.

Cambio de vestimenta: El árbitro asistente podrá pedir al jugador que se cambie la vestimenta que no cumpla con las especificaciones anteriores. No se permitirá el uso de cinta adhesiva, esparadrapo, etc. Si un jugador no cumple con la disposición del árbitro asistente, podrá ser sancionado de acuerdo a lo estipulado en el literal g) del presente código.



Abandono de la cancha: Un jugador no podrá abandonar el área de la cancha durante un partido, incluyendo el calentamiento, sin la autorización del árbitro general. Un jugador que viola esta regla podrá ser descalificado por el supervisor ATP.

Mejor esfuerzo: Un jugador debe hacer su mejor esfuerzo para ganar un partido. Un jugador que viola esta regla podrá ser descalificado por el supervisor ATP.

Abandono de un partido: Un jugador no podrá abandonar un partido comenzado, sin una razón justificada y aceptada por el supervisor del torneo. En caso de hacerlo, puede ser descalificado por el supervisor ATP.

Demora injustificada: Un jugador deberá comenzar a jugar el partido luego del período de calentamiento. De allí en adelante el juego debe ser continuo y el jugador no deberá demorar deliberadamente el partido.

Durante los cambios de lado se permitirá un máximo de 90 segundos, desde el momento en que la bola sale fuera de juego hasta que es golpeada por el servidor, dando inicio al siguiente game; al final de cada set, este tiempo será de 120 segundos.

Si ese primer servicio es malo, el segundo servicio deberá ser realizado sin demora.

El receptor deberá jugar al ritmo razonable del servidor y deberá estar listo para recibir cuando el servidor está listo para servir, esto también a un ritmo razonable.

Cualquier demora por pérdida natural de la condición física, lesión o negativa a seguir jugando, constituye una violación a esta regla.

La primera violación a esta regla será penalizada con advertencia, y cada violación subsiguiente será sancionada con una violación al código de conducta, de acuerdo con la secuencia de penalidades de punto establecida en el literal q) del presente código de conducta.

Obscenidad audible: Los jugadores no pueden decir palabras obscenas dentro de la sede del torneo. En caso de hacerlo durante un partido, el jugador deberá ser sancionado de acuerdo con la secuencia de penalidades de punto establecida.

Instrucciones (coaching): Las instrucciones durante un partido serán permitidas con el entrenador que se registró con el supervisor y/o juez oficial durante el primer día del torneo y que se encuentren acreditados en la ATP. Cada club y/o academia puede registrar dos entrenadores durante el torneo. Las instrucciones deben ser cuando el jugador se encuentre en el lado donde se ubica el entrenador, el entrenador debe permanecer en un solo lado visible para su alumno y no puede estar cambiándose de lado con su alumno, si esto acontece el jugador será sancionado. En todas las demás circunstancias, los jugadores no pueden recibir instrucciones de juego (coaching) durante un partido.



Un jugador podrá recibir instrucciones cuando un partido es interrumpido y el jugador sale de la cancha. La palabra “coaching” incluye cualquier consejo o instrucción de cómo jugarle al rival. En caso de violación a esta regla, el jugador deberá ser penalizado de acuerdo con la secuencia de penalidades de punto establecida.

Los padres de familia no están autorizados para dar “coaching” excepto los que sean entrenadores registrados.

La comisión sancionará también al jugador, cuyos familiares o representantes, propicien escándalos o que no se ajusten al código de conducta y/o contravengan disposiciones de los delegados del presidente, dentro o fuera de lo que la ATP considera como sedes del evento o parte del torneo.

ADVERTENCIA/SANCIONES: Cualquier jugador que reciba tres advertencias/sanciones durante un torneo, será penalizado con 1 punto adicional descontado a su próximo ranking, además de los puntos descontados por cada violación del Código de Conducta.

SECUENCIA DE PENALIDADES DE PUNTO: La secuencia de penalidades de punto utilizada para las violaciones definidas anteriormente (excepto “demora injustificada”) es la siguiente:

Habrán puntos de penalización que serán descontados al ranking combinado de cada jugador por infracción al Código de Conducta, de la siguiente manera:

Descripción	Puntos
Descalificación automática	10
Abandono injustificado de la cancha o torneo	10
Perdida por W.O. injustificado	3
Por cada sanción de la secuencia	3
Por cada sanción debido a abuso verbal	4
Por cada 3 sanciones en un mismo torneo, además	2
No asistencia a ceremonias de premios u otras	5
Mal comportamiento durante ceremonias	5
Por no firma de dobles	3

Todos los puntos de penalización serán descontados en el momento de elaborar el siguiente inmediato ranking.

En caso de 3 w.o. injustificados acumulados, el jugador no podrá ser aceptado en el siguiente torneo de la ATP durante los siguientes 6 meses, tanto para singles como para dobles.

En el programa de juegos deberá indicarse una “hora referencial” para la iniciación de cada partido. El llamado a partido se hará a medida que haya disponibilidad de canchas. Pasado quince minutos desde el llamado a competir, el supervisor y/o árbitro asistente



ASOCIACIÓN DE TENIS DE PICHINCHA

provincial podrá analizar y si es el caso aplicar el walk-over a los jugadores que no se hubieren presentado a disputar el partido. No se podrá llamar el partido antes de la hora referencial, salvo un acuerdo previo en conjunto los jugadores con el supervisor y/o árbitro asistente provincial.

Al jugador que se presente diez minutos después de haber sido llamado el partido sin ninguna justificación valedera a criterio del supervisor y/o árbitro asistente provincial, podría comenzar el partido con la penalidad de un break en contra.

Sanciones por abandono o w.o. queda claramente establecido que, luego de cumplido el tiempo reglamentario y sancionado por el árbitro general, **un w.o. no podrá ser levantado por ningún motivo.**

Art. 7 LAS AUTORIDADES

La dirección del Torneo estará a cargo de los miembros de la Comisión Técnica de la ATP y su administración.

Art. 8 LAS INSCRIPCIONES

Las inscripciones se llevarán a cabo mediante UTR en el enlace app.universaltennis.com/clubs/12187 y el comprobante de pago deberá ser enviado al correo electrónico contabilidad@asotenisp.com, el valor es de 40,25 dólares depositados o transferidos a la cuenta del Banco Pichincha cuenta corriente 3008509204 RUC 1791708474001 a nombre de la Asociación de Tenis de Campo de Pichincha, información adicional a los teléfonos 2900-811

Cel. 098-425-6285.

Srta. Glenda Santillán administradora

Mail: administracion@asotenip.com

Art. 9 DEVOLUCIONES

La Asociación de Tenis de Pichincha autoriza la devolución del valor pagado por inscripción de torneos únicamente si el retiro se realizó antes que se publique los cuadros y programación de competencia, en los horarios indicados en este reglamento y únicamente cuando este retiro esté justificado tal como se menciona en las cancelaciones de la participación del jugador en un torneo (**solo por justificación médica**).

- a) Se usará el siguiente procedimiento, para devolución de valores de inscripción de torneos, depositados en cuenta de la ATP:
 1. El jugador/representante afectado debe enviar una carta dirigida a la administradora de la ATP en la que solicita la devolución de ese valor, en la misma debe explicar la situación por la que se realiza esta solicitud.
 2. El área técnica, deberá validar el retiro del torneo, que cumpla con los parámetros establecidos en este reglamento.
 3. El área financiera posteriormente procederá con la validación del pago en los estados bancarios.



4. Una vez validado todo se pedirá la autorización para que en los siguientes 15 días laborales se haga efectiva la devolución.
5. En el caso de los torneos master que es bajo convocatoria los jugadores que no se presenten no tienen devolución de inscripción, excepto que exista un reemplazo.

ADEMÁS DE ESTE REGLAMENTO, EL CIRCUITO DE TENIS 2026 SE MANEJARÁ BAJO LAS REGLAS DE LA FEDERACION ECUATORIANA DE TENIS Y DE LA FEDERACION INTERNACIONAL DE TENIS.

Atentamente,

**Ing. Rodrigo Godoy
Presidente
Asociación de Tenis de Campo de Pichincha**